

# Pravidla soutěže

## „Soutěž o nejlepší mobilní aplikaci

### I.

#### Pořadatel Soutěže

Soutěž „Soutěž o nejlepší mobilní aplikaci“ pořádá Pořadatel společnost Master Internet s.r.o. se sídlem v Brně, Jiráskova 225/21, PSČ 602 00, IČ 26277557, zapsaná v obchodním rejstříku vedeném Krajským soudem v Brně, odd. C, vložka 41160.

### II.

#### Účel Soutěže

2.1 Účelem Soutěže je podpora vytvoření kvalitní a inovativní mobilní Aplikace, která nejlépe využije cloudové zázemí. Pořadatel má zájem prostřednictvím Soutěže podpořit realizaci a uvedení na trh vítězného Návrhu Aplikace. Do vítězného nápadu je Pořadatel připraven investovat až pět milionů korun českých.

2.2 Soutěž probíhá v jedné kategorii – nejlepší Návrh Aplikace.

2.3 Soutěž je založena na principu výběru nejlepšího Návrhu Aplikace odbornou Komisí a to na základě předem stanovených objektivních a subjektivních kritérií (vymezených v čl. 7.1 těchto pravidel).

### III.

#### Vymezení pojmů

Pro účely těchto pravidel se následujícími pojmy rozumí:

**Aplikace** – mobilní aplikace libovolného typu (včetně herních) pro telefony nebo tablety s operačním systémem iOS4 a/nebo Android.

**Finalisté** – Soutěžící, které Pořadatel vyzve k prezentaci svého nápadu před odbornou Komisí.

**Návrh Aplikace** - popis nápadu na vytvoření Aplikace.

**Komise** – odborná porota tvořená zástupci Pořadatele. Komise má 4 členy.

**Pořadatel** – společnost Master Internet s.r.o. se sídlem v Brně, Jiráskova 225/21, PSČ 602 00, IČ 26277557, zapsaná v obchodním rejstříku vedeném Krajským soudem v Brně, odd. C, vložka 41160.

**Smlouvy** – smlouvy uzavřené mezi Pořadatelem a Výhercem: (a) smlouva o poskytnutí investičního příspěvku až do výše 5.000.000,- Kč na vývoj a realizaci Návrhu Aplikace a (b) licenční smlouva, jejímž předmětem je vytvoření Aplikace Pořadatelem v součinnosti s Výhercem podle Návrhu Aplikace a poskytnutí licence k Aplikaci Pořadateli v rozsahu stanoveném v čl. 8.5 těchto pravidel.

**Soutěž** – tato soutěž „Soutěž o nejlepší mobilní aplikaci”.

**Soutěžící** – fyzické nebo právnické osoby, které splňují podmínky účasti v Soutěži dle těchto pravidel.

**Uzávěrka přihlášek** – den 25.11.2014 v 23:59 hod.

**Výherce** – výherce ceny v této Soutěži.

## IV.

### Časový harmonogram Soutěže

4.1 Pro Soutěž platí následující časový harmonogram:

- Soutěžící se mohou přihlásit do Soutěže v době od 22.10.2014 00:00 hod. do 25.11.2014 23:59 hod.,
- Zástupci Pořadatele hodnotí Návrhy Aplikace a vyberou Finalisty v době od 30.11.2014
- Finalisté Soutěže budou vyzváni k prezentaci Návrhu Aplikace před Komisí nejpozději 7dní předem. Prezentace před Komisí se uskuteční v Brně.
- Komise bude hodnotit prezentace Finalistů a zveřejní Výherce do 7.5.2015
- Pořadatel v součinnosti s Výhercem je povinen vyvinout a financovat až do výše 5.000.000,- Kč skutečnou funkční Aplikaci na základě vítězného Návrhu Aplikace
- Výherci bude vyplacena výhra ve výši 100.000,- Kč formou zálohy ve výši 80 % ceny do 30 dnů ode dne uzavření Smluv dle čl. 8.5 mezi Pořadatelem a Výhercem, zbývající část ceny ve výši 20 % bude Výherci vyplacena do 45 dnů ode dne předání a převzetí Aplikace Pořadatelem.

## V.

### Podmínky účasti v Soutěži a postup přihlášení do Soutěže

5.1 Soutěže se může zúčastnit:

- (a) fyzická osoba starší 18 let, která má trvalé bydliště na území České republiky, nebo Slovenské republiky,  
(b) právnická osoba, která má sídlo na území České republiky, nebo Slovenské republiky.

5.2 Soutěže se mohou zúčastnit zákazníci Pořadatele i osoby, které zákazníci Pořadatele nejsou.

5.3 Ze soutěže jsou vyloučeni zaměstnanci Pořadatele a osoby jim blízké ve smyslu ust. § 22 zákona č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, v platném znění.

5.4 Jeden Soutěžící se může Soutěže zúčastnit vícekrát s více Návrhy Aplikací. S ohledem na skutečnost, že v Soutěži je udělována jen jedna výhra, může Soutěžící s více Návrhy Aplikací vyhrát pouze jednou.

5.5 Soutěžící se může přihlásit do Soutěže odesláním přihlášky Návrhu Aplikace na [soutez@master.cz](mailto:soutez@master.cz).

5.6 Obsahové náležitosti přihlášky Návrhu Aplikace jsou:

- (a) název Aplikace,
- (b) cíl Aplikace,
- (c) technická specifikace Aplikace,
- (d) předpokládaný finanční rozpočet na vývoj Aplikace,
- (e) kontaktní údaje Soutěžícího – fyzické osoby v rozsahu jméno, příjmení, datum narození, adresa bydliště, telefon a e-mail, příp. Soutěžícího – právnické osoby v rozsahu název, IČ, sídlo, kontaktní osobu, telefon, email.

5.7 Formální náležitosti přihlášky Návrhu Aplikace jsou:

- (a) dokument s popisem a dalšími specifikacemi Aplikace je ve formátu MS Word nebo kompatibilní a obsahuje všechny náležitosti,
- (b) obrazová dokumentace je součástí dokumentu nebo může být ve formátech JPG, PNG, GIF,
- (c) v případě, že se jedná o více souborů, jsou zabaleny do jednoho balíku programem ZIP.

5.8 Přihláška musí být doručena Pořadateli před Uzávěrkou přihlášek. Pro vyloučení pochybností se stanoví, že Návrh Aplikace obsahuje pouze podrobný popis Aplikace, nikoliv vlastní funkční Aplikaci.

## **VI.**

### **Podmínky pro zařazení přihlášky Návrhu Aplikace do Soutěže**

6.1 Pro zařazení přihlášky do Soutěže musí být splněny tyto podmínky:

- (a) přihláška musí být doručena před Uzávěrkou přihlášek,
- (b) přihláška Návrhu Aplikace musí splňovat podmínky stanovené těmito pravidly,
- (c) Návrh Aplikace musí splňovat znaky autorského díla dle zákona č. 121/2000 Sb., autorský zákon, ve znění pozdějších předpisů (tj. musí být původní a vlastním duševním výtvořem autora a musí být zachycena v objektivně vnímatelné podobě).

6.2 Z účasti v Soutěži budou vyřazeny přihlášky Návrhů Aplikací, které již existují a byly již zpřístupněny uživatelům jakoukoliv cestou, kterou daná platforma umožňuje, což platí jak pro zveřejnění uzavřené skupině uživatelů, tak pro jakoukoliv širší uživatelskou skupinu.

6.3 Z účasti v soutěži budou dále vyřazeny přihlášky Návrhů Aplikací, na jejichž vývoji softwarová divize Pořadatele prokazatelně před doručením přihlášky začala pracovat anebo jejíž realizaci zvažovala.

6.4 V případě vyřazení ze Soutěže se Soutěžící nemůže vůči Pořadateli domáhat jakéhokoli nároku či plnění.

## **VII.**

### **Hodnocení Návrhů Aplikací**

7.1 Návrhy Aplikací budou hodnoceny podle následujících kritérií:

- (a) praktická uplatnitelnost Aplikace,
- (b) technická proveditelnost Návrhu Aplikace,
- (c) komerční využitelnost a výnosnost Aplikace.

(d) v hodnocení budou zvýhodněny aplikace využívající cloudového zázemí pořadatele.

7.2 Zástupci Pořadatele ze všech přihlášek, které Pořadatel obdrží do 25.11.2014 vyberou nejlepší Návrhy Aplikací, které postoupí do finále.

7.3 Finalisté budou mít možnost prezentovat svůj Návrh Aplikace před Komisí.

7.4 Po prezentaci všech vybraných Návrhů Aplikace označí Komise Výherce, který nejlépe splňuje kritéria hodnocení.

## **VIII.**

### **Předání výhry**

8.1 Výherce bude kontaktován telefonicky, nebo e-mailem a dotázán na údaje pro uzavření Smluv dle čl. 8.5 těchto pravidel. Texty smluv budou připraveny Pořadatelem. Nepodaří-li se Výherce kontaktovat ani opakovaně, nebo pokud Pořadatel z nově zjištěných skutečností přestane mít zájem s Výhercem spolupracovat, vyhrazuje si Pořadatel právo dále komunikovat s dalším nejlépe hodnoceným Soutěžícím jako s Výhercem.

8.2 Výhrou je finanční odměna ve výši 100.000 Kč v hotovosti a investiční příspěvek až do 5.000.000,- na vývoj a realizaci Návrhu Aplikace, přičemž konkrétní výše investičního příspěvku bude stanovena Pořadatelem. Výherci vzniká nárok na vyplacení výhry až splněním veškerých podmínek stanovených v těchto pravidlech (zejména body 8.3 – 8.6).

8.3 Výhra bude Výherci vyplacena poté, co splní současně tyto podmínky:

(a) Výherce předá Návrh Aplikace řádně a bez vad Pořadateli spolu s dostatečnou programátorskou dokumentací, (b) Výherce uzavře s Pořadatelem Smlouvy ve znění předloženém Pořadatelem a v rozsahu a za podmínek stanovených čl. 8.5 těchto pravidel a

(c) Pořadatel v součinnosti s Výhercem vyvine Aplikaci s plně funkčními prvky, která bude splňovat všechny náležitosti stanovené v přihlášce Aplikace a stanovené těmito pravidly.

8.4 O tom, zda Aplikace splňuje podmínky pro vyplacení výhry a o tom, zda je předaná programátorská dokumentace dostatečná, rozhodne Komise.

8.5 Výherce je povinen uzavřít s Pořadatelem následující Smlouvy:

(a) Smlouvu o poskytnutí investičního příspěvku na vývoj a realizaci Aplikace. Předmětem této smlouvy bude závazek Pořadatele financovat vývoj a realizaci Aplikace až do výše 5.000.000,- Kč a závazek Výherce poskytnout výhradně Pořadateli veškeré podklady k realizaci Návrhu Aplikace a vyvinout potřebnou součinnost k tomu, aby byla Aplikace vyvinuta a následně mohla být uvedena na trh. Investiční příspěvek zahrnuje mimo jiné i mzdové náklady, náklady na provoz serverového zázemí, propagace a další související náklady. Současně se Výherce zaváže, že svůj nápad, který je předmětem Návrhu Aplikace neposkytne třetí osobě.

(b) Licenční smlouvu, jejímž předmětem bude poskytnutí licence Výhercem Pořadateli k Aplikaci v následujícím rozsahu. Licence bude poskytnuta jako výhradní, místně neomezená a časově neomezená (tj. na dobu trvání majetkových práv autora k dílu). Výherce není oprávněn poskytnout licenci k Aplikaci třetí osobě za úplaty ani bezúplatně. Pořadatel není povinen licenci využít, je však oprávněn udělit třetím stranám podlicenci k dílu, dílo dle vlastního uvážení zpracovávat, komerčně využít a použít k vytvoření dalšího díla, to vše bez uvedení názvu Aplikace a jména autora. Licence přechází na Pořadatele okamžikem předání Návrhu Aplikace Pořadateli. Odměna za licenci bude stanovena na základě čistého zisku Pořadatele z Aplikace vykázaného za kalendářní rok. Výherci bude odměna za licenci ve výši 30% čistého ročního zisku Pořadatele z Aplikace vyplacena vždy nejpozději do 6-ti měsíců následujícího roku. Za rok se pro účely výpočtu čistého zisku a výplaty odměny považuje kalendářní rok.

8.6 Finanční výhra ve výši 100.000,- Kč dle čl. 8.2 těchto pravidel, která bude Pořadatelem Výherci vyplacena takto:

(a) záloha ve výši 80 % ceny do 30 dnů ode dne uzavření Smluv dle čl. 8.5 mezi Pořadatelem a Výhercem,

(b) zbývající část ceny ve výši 20 % do 45 dnů ode dne předání a převzetí Aplikace Pořadatelem.

8.7 V případě, že Výherce nepředá Návrh Aplikace Pořadateli v souladu s těmito pravidly a licenční smlouvou, je povinen vrátit zálohu dle čl. 8.6 písm. (a) těchto pravidel Pořadateli, a to do 3 dnů ode dne doručení výzvy Pořadatele k vrácení zálohy Výherci.

## **IX.**

### **Souhlasy a prohlášení Soutěžícího**

9.1 Odesláním přihlášky Návrhu Aplikace Soutěžící potvrzuje, že souhlasí s těmito pravidly Soutěže, zavazuje se informovat se o veškerých změnách pravidel Soutěže na stránkách [www.master.cz](http://www.master.cz) a zavazuje se pravidla Soutěže dodržovat.

9.2 Odesláním přihlášky Návrhu Aplikace Soutěžící potvrzuje, že je autorem Návrhu Aplikace nebo osobou oprávněnou k výkonu majetkových práv a práva na zveřejnění Návrhu Aplikace a potvrzuje, že zajistil vypořádání veškerých práv třetích osob k Návrhu Aplikace a využitím Návrhu Aplikace Pořadatelem nebo třetí osobou v souladu s těmito pravidly nebudou porušeny právní předpisy, ani poškozena žádná práva třetích osob. Soutěžící souhlasí s tím, že Návrh Aplikace popsany v přihlášce má povahu soutěžního díla dle § 61 zákona č. 121/2000 Sb., o právu autorském, ve znění pozdějších předpisů. Pořadatel není povinen Návrh Aplikace využít, je však oprávněn udělit třetím stranám podlicenci k dílu, dílo dle vlastního uvážení zpracovávat a použít k vytvoření dalšího díla. Licence přechází na Pořadatele okamžikem předání Návrhu Aplikace Pořadateli.

9.3 Odesláním přihlášky Aplikace poskytuje Soutěžící Pořadateli souhlas se zpracováním osobních údajů uvedených v přihlášce. Souhlas je poskytován dobrovolně pro účely organizace Soutěže na dobu trvání Soutěže a dále po dobu 1 roku po ukončení Soutěže. Souhlas je možné kdykoliv písemně odvolat na adrese sídla Pořadatele; odvolání souhlasu však může mít za následek nemožnost pokračování v Soutěži a dále i předání případné výhry. Soutěžící má právo na přístup k osobním údajům, právo požádat o vysvětlení a případně právo požadovat odstranění vzniklého stavu, zejména blokování, provedení opravy, doplnění či likvidaci jeho údajů a další práva uvedená v zákoně č. 101/2000 Sb., o ochraně osobních údajů, ve znění pozdějších předpisů.

9.4 Pořadatel je oprávněn zveřejnit jméno, příjmení a město bydliště (resp. firmu, IČ a město sídla) Výherce na stránce [www.master.cz](http://www.master.cz).

9.5 Výherce bere na vědomí, že všechny uvedené výhry jsou před zdaněním. Pořadatel provede srážku daně ve výši 15% a odvede příslušnému finančnímu úřadu.

## **X.**

### **Závěrečná ustanovení**

10.1 Na poskytnutí výhry není právní nárok a výhra není soudně vymahatelná.

10.2 Pořadatel nenese odpovědnost za jakoukoliv technickou chybu při organizaci Soutěže a má právo konečného rozhodnutí ve všech záležitostech Soutěže včetně jejího ukončení.

10.3 Pořadatel si vyhrazuje právo nevybrat Výherce a výhru nevyplatit v případě, že ani jeden ze soutěžních Návrhů Aplikací nesplní kritéria zadání, nebo dle názoru Pořadatele nevykáže potřebnou kvalitu.

10.4 Pořadatel je oprávněn kdykoliv změnit tato pravidla, a to zveřejněním změny na [www.master.cz](http://www.master.cz).

10.5 Pokud se Pořadatel důvodně domnívá, že Soutěžící porušuje tato pravidla, je oprávněn Soutěžícího ze Soutěže vyřadit.

10.6 Tato verze pravidel je platná a účinná od 23.4.2015.